

LA
LUDOTHÈQUE



CATALOGUE

*Disponibles
à la location*

2020

JEUX
SURDIMENSIONNÉS

La ludothèque

La Ludothèque est un espace socio-culturel

OUVERT À TOUS

OÙ L'ON DONNE À JOUER

**Plus de 1000 jeux et jouets sont disponibles
pour jouer sur place et/ou à la location.**

**C'est aussi un lieu d'échanges, de rencontres
et de convivialité qui allie détente, plaisir
et découvertes.**

LES JEUX SURDIMENSIONNÉS

**Ce sont des jeux de plateau, d'extérieur,
de réflexion, de dextérité et de motricité.**

***Ils sont tous disponibles à la location et sauront, à
n'en pas douter, satisfaire les plus joueurs
d'entre nous !***

L'ADHÉSION ANNUELLE

INDIVIDUELLE : 5 € CAB - 7 € hors CAB

PAR FAMILLE : 10 € CAB - 14 € hors CAB

PAR GROUPE (collectivité/association) :

22 € CAB - 30 € hors CAB

*L'adhésion groupe offre la location de 3 malles
de jeux et de 6 jeux surdimensionnés.*



AÉRO BILLES

Jeu d'adresse
122 x 52 (cm)
A poser sur une table
8 ans et +
2 joueurs et +
15 minutes

Chaque joueur lance 5 billes dans le couloir de lancement à l'aide d'une queue (2 lancers possibles). Si la bille reste dans le couloir => la bille marque zéro. Si, sur les 5 premières billes, le joueur marque 0 point, il est éliminé. Si l'une des 5 premières bille marque au moins 1 point, le joueur continue de jouer avec les 5 autres billes. Le joueur avec le plus grand score gagne la partie.



ARCHE À MIROIRS

Jeu de motricité
77 x 52 x 72 (cm)
Hauteur du passage :
60 cm
De 0 à 3 ans
À partir de 1 enfant

Une jolie arche avec des miroirs pour les plus petits. Ils sauront à coup sûr l'utiliser comme objet de jeu ou de décor !



BARIK

Jeu d'adresse

71 x 46 (cm)

6 ans et +

2 à 4 joueurs

10 minutes

À l'aide des bâtons, le premier à débarrasser son camp des barriques, gagne. Mais attention, une victoire presque acquise peut échouer à la dernière barrique.



BILLARD DES PIRATES

Jeu d'adresse

54 x 54 x 34 (cm)

À poser sur une table

8 ans et +

2 à 4 joueurs

20 minutes

Le damier du billard des pirates est divisé en de nombreuses cases. Le fond est constitué d'une toile de lin tendue. On tape les boules par dessus, avec les battes, pour les amener le plus vite possible au but.



BILLARD JAPONAIS

Jeu d'adresse
200 x 45 x 8cm
3 ans et plus
2 joueurs et +

Loger les boules dans les différents trous. Chaque joueur a 2 essais par boule. Si celle-ci n'est pas logée au terme des 2 essais, elle comptera pour zéro. Une fois toutes les boules lancées, on compte les points. Le gagnant sera celui qui en totalisera le plus.



BILLARD NICOLAS

Jeu d'adresse
Diamètre : 65 cm
7 ans et +
2 ou 4 joueurs
15 minutes

Les joueurs doivent préserver leur camp et envoyer la bille chez les adversaires en la soufflant avec la poire.



BOULIER GÉANT

Jeu de motricité
1 m de circonférence
18 mois et +
À partir de 1 enfant

Une structure de perles en bois que l'enfant s'amusera à faire monter et descendre le long des fils, ce qui développera sa motricité fine et son sens de l'observation.



BOWLING DE TABLE

Jeu d'adresse
96 x 28 (cm)
À poser sur une table
4 ans et +
À partir de 1 joueur
10 minutes

Grâce à sa rampe orientable, les utilisateurs lanceront les billes afin de renverser le maximum de quilles.



BRIQUES « LEGO SOFT » GÉANTES

Jeu de construction
19 x 5,5 x 9,5 (cm)
3 ans et +
À partir de 1 joueur

Parmi les 84 éléments souples, se trouvent également des briques décorées et des briques de toits, pour réaliser tout type de constructions à grande échelle.



BRIQUES « ARCHIBLOCKS »

Jeu de construction
70 pièces et la brouette
2 ans et +
À partir de 1 joueur

Briques permettant la réalisation de parcours d'équilibre ainsi que de construction diverses et variées.



CARROM OU BILLARD INDIEN

Jeu d'adresse
74 x 74 (cm)
À poser sur une table
6 ans et +
2 à 4 joueurs
30 minutes

Grâce à des pichenettes sur un percuteur, il faut faire tomber ses palets dans les coins du carrom.



COFFRE DE 1000 KAPLA

Jeu de construction
38 x 38 x 38 (sur roulettes)
6 ans et +
2 à 4 joueurs
30 minutes

Les planchettes Kapla sont toutes identiques et offrent de multiples possibilités de constructions, propices au développement de l'imagination, de la dextérité et de la concentration.



CROKINOLE

Jeu d'adresse

Diamètre : 77 cm

À poser sur une table

6 ans et +

2 ou 4 joueurs

20 minutes

Le but est d'arriver à placer vos palets dans le trou central, ou de les positionner le plus près du centre afin de marquer le plus de points. Pour valider votre tir, il faut obligatoirement toucher un palet adverse (en l'éjectant au besoin) sous peine de voir le vôtre retiré du plateau.



ÉCHASSES

Jeu d'équilibre

À partir de 8 ans

2 joueurs

Des échasses adaptées aux enfants.



ERGO FOOT

Jeu d'adresse
60 x 37 (cm)
6 ans et +
2 à 4 joueurs
15 minutes

Jeu de foot très facile de manipulation qui fait appel à la coordination droite/gauche des mains et des yeux. Le joueur tient ses manettes par les boules blanches sur le dessus, les tourne pour frapper la balle, ou les soulève pour récupérer la balle à l'arrière.



FANORONA

Jeu de stratégie
80 x 40 (cm)
À poser sur une table
7 ans et +
2 joueurs
15 minutes

Jeu de dames, malgache : la particularité de ce jeu de stratégie réside en la prise des pions par « percussion » ou « aspiration ».



FLIP KICK

Jeu d'adresse

43 x 28 (cm)

À poser sur une table

6 ans et +

2 joueurs

15 minutes

Jeu de football façon flipper.



JEU D'ÉQUILIBRE

Jeu d'adresse

61 x 61 x 49 (cm)

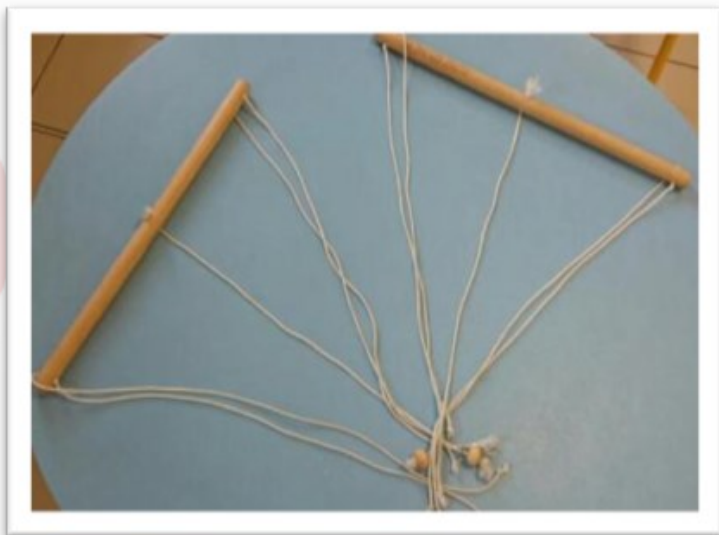
À poser sur une table

6 ans et +

2 à 4 joueurs

10 minutes

Chaque joueur doit placer ses pièces dans la partie du plateau qui lui est attribuée et dans la zone désignée par les dés. Le perdant est celui qui en posant une pièce fait basculer le plateau et tomber toutes les pièces.



JEU DES INUITS

Jeu coopératif
À partir de 8 ans
Pour 2 joueurs
5 minutes

Les deux joueurs s'attachent aux extrémités du bâton. Sans se servir des mains, ils doivent s'accorder sur un rythme commun et enrouler la corde autour du bâton. Drôle !



KATAMINO

Jeu de logique
À partir de 8 ans
1 à 2 joueurs

Réaliser des séries de pentas et gagner le grand chelem !



KUBBOLINO

Jeu d'adresse
71 x 46 (cm)
À poser sur une table
8 ans et +
2 joueurs
15 minutes

La version mini du jeu de Kubb ! Renversez les chevaliers adverses à l'aide de la catapulte avant de vous attaquer au roi !



LABY TOUPIES

Jeu d'adresse
60 x 25 (cm)
À poser sur une table
6 ans et +
2 joueurs et +
15 minutes

Faire tourner les toupies et les diriger dans les trous avant qu'elles ne s'arrêtent de tourner. On dirige les toupies en prenant la base du jeu dans les mains.



LA TOUR DES CHIFFRES

Jeu d'adresse coopératif
4 à 99 ans
4 à 12 joueurs

On forme un cercle et chaque joueur reçoit des cordes en main. On tend en commun les cordes de façon à construire une tour avec des objectifs donnés en début de jeu (couleur, suite croissante de chiffres...)¹⁴



LE CHAT ET LA SOURIS GÉANT

Jeu d'adresse
122 x 40 (cm)
À poser sur une table
5 ans et +
2 joueurs
5 minutes

Un joueur fait tomber les boules en bois une par une dans le tunnel. Le 2ème joueur doit essayer d'attraper ces boules à l'aide d'un gobelet le plus près possible de la sortie (= plus grand score). Pour chaque boule attrapée, on marque les points indiqués dans la zone où celle-ci a été attrapée.



LE FAKIR

Jeu de hasard
84 x 40cm
5 ans et plus
2 à 4 joueurs

Il faut lâcher les pions(4) du haut du plateau. Ils vont tomber dans différentes cases numérotées après être passées par le labyrinthe. Le gagnant est celui qui totalise le plus de points.



MANIPANO

Jeu de motricité

55 x 45 (cm)

12 mois et +

À partir de 1 enfant

Ensemble en bois verni proposant des activités évolutives et ludiques pour développer l'habileté gestuelle des plus petits.



MARELLE

Jeu d'adresse

À partir de 5 ans

15 minutes

Le joueur doit atteindre en premier la case « ciel » en ayant effectué le parcours complet.



MARRAKECH

Jeu de stratégie
90 x 90 (cm)
À poser sur une table
7 ans et +
2 à 4 joueurs
30 minutes

Le plus habile des marchands de tapis sera désigné gagnant du jeu. Pour cela, il faut avoir le plus grand nombre de ses tapis exposés, tout en possédant la plus grande fortune.



MODULES DE MOTRICITÉ

Jeu de motricité
6 modules de 48 x 48 (cm)
À poser au sol
De 0 à 3 ans
À partir de 1 enfant

Parcours d'exploration pour les plus jeunes.



MODULES DE MOTRICITÉ « KIT BLOCMODULES L'ÉQUILIBRE »

Jeu de motricité

Encombrant : 150 x 120 (cm)

2 à 6 ans

À partir de 1 enfant

Pour ramper, enjambrer, sauter, trouver son équilibre !



MÖLKKY

Jeu d'adresse

À partir de 6 ans

2 joueurs et +

Jeux de quilles finlandais – Il s'agit de faire tomber les quilles en bois à l'aide du lanceur. Le premier joueur qui marque 50 points a gagné.



PALETS/CLAPETS

Jeu d'adresse
60 x 25cm
5 ans et plus
1 joueur ou plus

Faire glisser les palets avec force et précision afin de retourner les clapets et marquer le maximum de points.



PASSE-TRAPPE

Jeu d'adresse (jeu de palets)
98 x 53 (cm)
À poser sur une table
5 ans et +
2 joueurs
15 minutes

Le gagnant est le premier joueur qui parvient à vider son camp de tous les palets : les joueurs font glisser leurs palets le plus vite possible en s'aidant des élastiques.



PETITS CHEVAUX GÉANTS

Jeu de stratégie

50 x 50 (cm)

À poser sur une table

5 ans et +

2 à 4 joueurs

30 minutes

Ce jeu de petits chevaux possède des pions de grande taille facilitant leur préhension. Ils possèdent également un repère tactile pour un jeu par le toucher.



PIEDS ET MAINS

Jeu de motricité

À partir de 3 ans

À partir de 1 joueur

Ce jeu d'empreintes permet de créer des parcours dirigés sans risque de chute pour les participants.



PIPE À LA TÊTE

Jeu d'adresse

77x77cm

A poser sur une table

7ans et plus

2/4 joueurs

Il faut s'emparer le plus vite possible d'un cône à l'aide d'une pipe lorsque le ou les dés sont sur la couleur rouge. Le joueur n'ayant pas réussi marque 1 point. A 10 points il est éliminé. Reste 3 joueurs à 3 pipes et 2 cônes.... C'est le principe de la chaise musicale!



PLANCHE KANGOUROU

Jeu d'adresse

71 x 14 (cm)

5 ans et +

Le but du jeu est de taper du pied sur la planche pour lancer le sac et, ensuite, le rattraper.

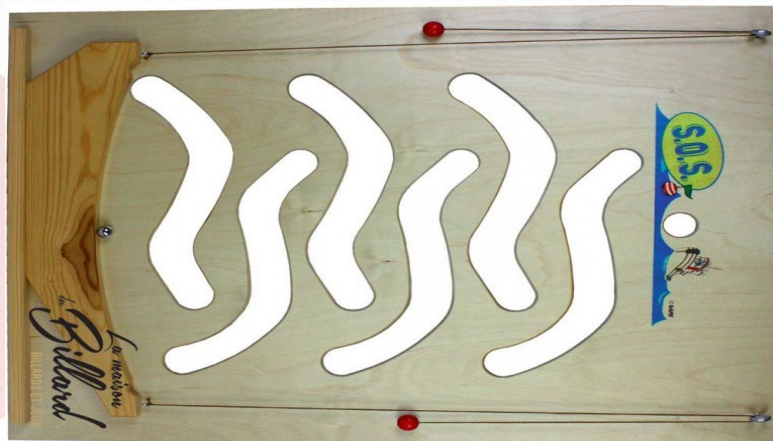


PLANCHE SOS

71 x 56cm
5 ans et plus
1 joueur ou plus

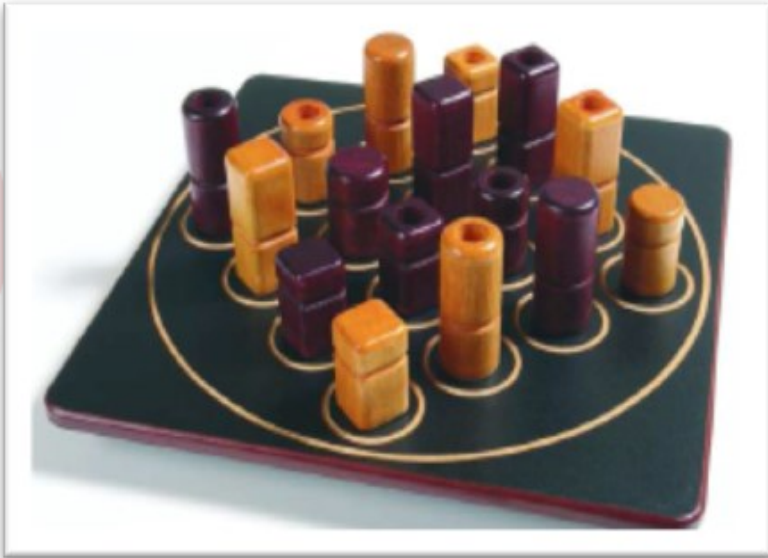
Il faut faire tanguer la bille de droite à gauche pour l'amener en haut du jeu.



PUISSANCE 4

Jeu de stratégie
120 x 120 (cm)
5 ans et +
2 joueurs
10 minutes

Le gagnant est le premier joueur qui parvient à aligner 4 anneaux.



QUARTO

Jeu de stratégie
65 x 65 (cm)
À poser sur une table
7 ans et +
2 joueurs
15 minutes

L'objectif : aligner 4 pièces ayant au moins un point commun entre elles. Mais ne croyez pas que vous jouerez celles que vous voudrez : c'est l'adversaire qui choisit pour vous !



QUORIDOR

Jeu de stratégie
65 x 65 (cm)
À poser sur une table
7 ans et +
2 à 4 joueurs
15 minutes

Il faut atteindre en premier la ligne opposée à sa ligne de départ, mais attention aux barricades !



RUSH HOUR

Jeu de logique

70 x 70 (cm)

À poser sur une table

7 ans et +

1 joueur

15 minutes

Dans chacune des 16 situations, il faut arriver à sortir la voiture rouge de l'embouteillage, les situations étant de plus en plus difficiles.



SUSPENS

Jeu d'adresse

70 x 80 x 80 (cm)

À poser sur une table

5 ans et +

2 à 4 joueurs

15 minutes

Il faut se débarrasser de toutes ses boules en les posant sur le support mobile, sans faire tomber celles déjà présentes.



TABLE À GLISSER

Jeu d'adresse, de rapidité
122 x 50 (cm)
À poser sur une table
5 ans et +
2 joueurs
15 minutes



TABLE À GLISSER

Jeu d'adresse
130 x 70 (cm)
À poser sur une table
6 ans et +
2 joueurs
20 minutes

Il faut défendre son camp et marquer des points envoyant le palet dans le camp adverse.



TIR SUR CIBLE À ÉLASTIQUE

Jeu d'adresse
122 x 41cm
4 ans et plus
2 joueurs

Il faut lancer ses pions (6) en arrière pour les faire rebondir sur l'élastique et atteindre le centre de la cible pour marquer le plus de points possible, mais attention à l'adversaire qui peut tout bousculer !



TRAPENUM

Jeu de communication
50 x 50 x 20 (cm)
À poser sur une table
6 ans et +
5 joueurs
15 minutes

Les deux joueurs d'une même équipe, installés face à face doivent sortir simultanément 5 paires d'objets. Ce jeu fait appel au sens du toucher et de la communication.



TUMBLIN DICE

Jeu d'adresse
70 x 41 (cm)
À poser sur une table
6 ans et +
2 à 6 joueurs
10 minutes

À tour de rôle, chaque joueur lance un de ses dés à l'aide d'une pichenette, afin de l'envoyer le plus loin possible sur le plateau de jeu, tout en essayant d'éjecter les dés adverses qui se trouvent sur son chemin. Le but du jeu est de marquer plus de points que ses adversaires. Le coup parfait est réalisé en plaçant un dé de valeur 6 sur le plateau « x4 ».



VAGUES ET ROCHERS TACTILES

Jeu de motricité
Surface antidérapante
À partir de 2 ans
À partir de 1 enfant

Parcours formant creux et vagues.



WEYKICK

Jeu d'adresse
70 x 80 x 80
À poser sur une table
5 ans et +
2 à 4 joueurs
15 minutes

En observant une partie de Weykick, vous aurez l'impression que les joueurs se déplacent tout seul... comme par magie. Le plateau de Weykick étant surélevé, les mains se placent sous le jeu et déplacent les footballeurs grâce aux poignées magnétiques.

LUDOTHEQUE

Horaires

LUNDI	Fermé	
MARDI	9h30-11h30 Tout public	14h-18h Groupes
MERCREDI	9h30-11h30 Groupes	14h-18h Tout public
JEUDI	9h30-11h30 Groupes	14h-18h Tout public
 VENDREDI	9h30-11h30 Groupes	14h-16h Groupes
SAMEDI	Fermé	14h30-18h Tout public

Pour nous joindre :
Espace Bellegarde
24100 BERGERAC
Tél : 05 53 74 28 51
ludotheque@la-cab.fr
www.la-cab.fr