

BIB VIRTUELLE

Testez
la réalité virtuelle
&
la réalité augmentée

Du
15 oct
au
10 déc
2022

GUIDE



Du 15 octobre au 10 décembre

«découverte et immersion»

«Jeux et loisirs»

Du 15 octobre au 19 novembre

« Le 7ème art »

Le court fait son show

Kinoscope : jeu concours

« Zen et relax »

Nature et méditation

Nature treks VR

Du 22 novembre au 10 décembre

«Invitation au voyage»

National Géographique

«Musique»

Les pauses musicales

Qu'est-ce que la réalité virtuelle ou RV ?

La réalité virtuelle est une technologie qui consiste à répliquer un environnement réel ou imaginaire dans lequel l'utilisateur peut interagir.

Il peut ainsi explorer cet environnement, manipuler des objets ou effectuer une série d'actions dans un monde virtuel.

Aujourd'hui la plupart des dispositifs de réalité virtuelle sont des casques de visualisation.

La BDDP (Bibliothèque départementale de Dordogne Périgord) Nous prête un casque pour deux mois !

Et la réalité augmentée ou RA ? Qu'est-ce que c'est ?

La RA, quant à elle, est une technologie visant à inclure des informations en temps réel, informations superposées à la réalité. On parle de réalité « augmentée » car la réalité se trouve enrichie d'informations virtuelles (objets, images, textes...) et ce, de façon interactive.

Trois ouvrages en RA

« Chouette ! »

« Jurassic World »

« Découvre les dinosaures »

Voir page 11

Disponible du 15 octobre au 10 décembre

Recommandations RV:

age requis : plus de 13ans

durée d'utilisation : 20 mn max

précaution d'usage page 12

BIB VIRTUELLE

Découverte et immersion



Une expérience unique, immersive et interactive dans l'univers de la réalité virtuelle avec Oculus First contact.

L'utilisateur va pouvoir faire ses premiers pas dans la RV et se familiariser avec les manettes lors de cette courte immersion.

Il poursuivra son aventure avec Oculus First Contact où il découvrira réellement la magie de la réalité virtuelle : une boîte magique remplie de jouets avec comme guide, un robot.

Avec lui, l'utilisateur va pouvoir toucher, rebondir, lancer des objets et jouer.

Playlist des jeux



Beat Saber démo :

Jeu sur une musique rythmée.

Objectif : détruire des petits cubes lorsqu'ils arrivent vers vous.



SuperHot démo :

A mi-chemin entre stratégie et action.

Objectif : récupérer les armes des guerriers ennemis pour tenter de survivre au milieu d'un torrent de balles en slow-motion.



Bogo :

Venez jouer avec Bogo, votre propre animal de compagnie virtuel !

Objectif : Amusez-le, nourrissez-le, caressez-le... Il vous récompensera.



Kart Sprint VR :

Course passionnante en réalité virtuelle !



Bait :

Vous êtes invité à Bait !

Aider votre patron à attraper un poisson rare, et ainsi sauver l'aquarium en difficulté dans lequel vous travaillez.

Objectif : Attraper beaucoup de poissons divers.

Playlist des jeux (suite)



Sport Scramble - Demo :

Objectif : Jouez au tennis avec un club de golf, frapper une balle avec un ballon de basket et d'autres fantaisies loufoques.



Epic Roller Coasters :

Sensations garanties dans des endroits et des situations que vous n'aurez jamais dans la vraie vie !



Danse Central Démo :

Dans la meilleur discothèque du monde, vous êtes la star de la soirée.

Objectif : danser toute la nuit.



Elixir :

Elixir est à la recherche d'un apprenti sorcier.

Objectif : Nourrir, laver et observer des créatures mystérieuses.

Courts métrages en RV « hauts en couleur »

Une expérience unique dans l'univers du film d'animation autour de 7 courts métrages



Rain or Shine : Une journée d'été parfaite à Londres le soleil brille, les oiseaux chantent et Ella est déterminée à porter ses nouvelles lunettes de soleil. Mais qu'est-ce qui pourrait mal tourner dans cette journée trop parfaite ?



Pearl : l'histoire poétique d'une fille et son père à bord d'une voiture. Ils sillonnent le pays à la poursuite de leurs rêves. Une immersion musicale sur le don de transmettre, le pouvoir de l'amour sur fond de liberté.



Special Delivery : Un court métrage réalisé par le studio oscarisé Aardman Animations (créateurs de Wallace et Gromit et Shaun the Sheep). Les aventures d'un humble gardien, dérangé par un mystérieux inconnu sur le toit. Une course-poursuite commence... d'une pièce à l'autre... de haut en bas... L'insaisissable étranger a toujours une longueur d'avance, ne laissant derrière lui qu'une traînée de cadeaux...



La Tempête : Bob, une marionnette de pêcheur mène une vie tranquille dans son phare isolé, ruminant le souvenir d'une violente tempête. Il passe ses journées à construire des maquettes rigoureusement identiques à son petit monde. Jusqu'à ce jour où un sentiment étrange l'envahit. Et s'il était piégé dans sa propre création ?



Back to the Moon :

Un charmant illusionniste, une reine de cœur aventureuse et un homme vert maléfique voyagent à travers les débuts du cinéma célébrant ici le talent artistique du réalisateur et prestidigitateur Georges Méliès.



Insectes nocturnes :

Un groupe d'insectes nocturnes chanteurs est interrompu par un faisceau de lampe de poche... et une grenouille très affamée.

Réalisé par Mark Oftedal avec à la conception de la production l'illustrateur primé Caldecott Jon Klassen !.

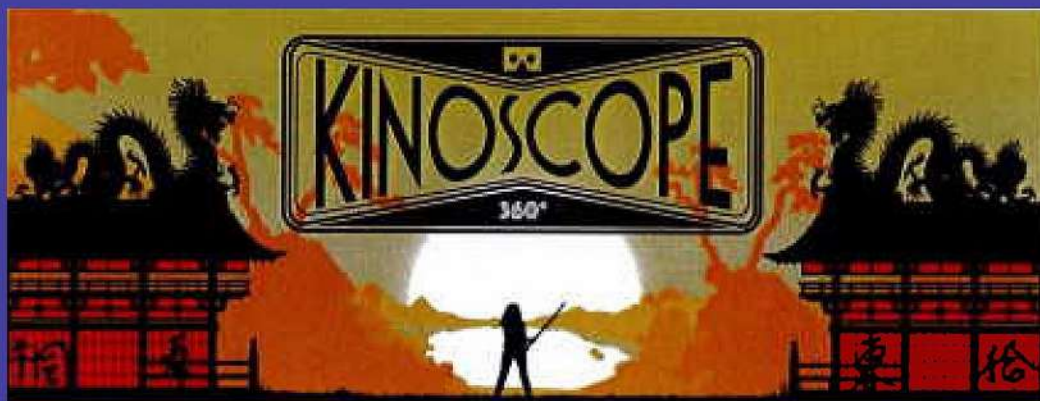


Zombillénium : On embauche pour t'éternité

Plongez dans l'univers de Zombillénium à travers un court-métrage de 5 minutes en réalité virtuelle et retrouvez vos monstres préférés à travers cette histoire originale. Zombillénium, un film d'Arthur de Pins et Alexis Ducord.

Kinoscope

Une immersion dans l'histoire du cinéma



De Méliès et Chaplin à Kubrick et Tarantino, Kinoscope vous emmène dans un voyage à travers certaines des scènes du cinéma les plus célèbres jamais filmées. Une exploration vivante et colorée de l'histoire du cinéma.

Nature et méditation

Un pur moment de « lacher-prise »

#1 : De l'espace au soleil couchant - Durée : Environ 23 minutes. Une douce voix vous accompagne dans un moment de détente et de relaxation. Départ pour l'espace et terminus sur une plage au soleil couchant.

#2 : Symphonie en 4 saisons - Durée : Environ 7 minutes. Sur une musique apaisante, la nature est ici célébrée au fil des saisons. Promenez-vous dans des endroits à la beauté unique et naturelle.

#3 : Détente interstellaire - Durée : Environ 7 '45 minutes. Envolez-vous dans des endroits les plus reculés de l'univers puis contempler le lever et le coucher du soleil pour terminer votre expérience par la danse d'une aurore boréale. Magnifique...

#4 : Harmonie naturelle - Durée : Environ 6 minutes. Des cascades immaculées de Tasmanie, une grotte sous-marine au large des côtes africaines et l'immensité du Grand Canyon, immergez-vous dans un monde intemporel et laissez-vous emporter par le mélange des sons naturels et de la douce mélodie d'une guitare.

#5 : Pause musicale - Durée : Environ 13 minutes.
Un moment intimiste à découvrir dans ces 4 immersions musicales.

#6 : Méditation Hindoue - Durée : Environ 18 minutes.
(Décor statique) Bhairavi, déesse hindoue, évoque des humeurs polyvalentes, Pour les initiés à cette culture musicale et dans un décor naturel en Inde, laissez-vous emporter par la voix de la chanteuse. Une atmosphère agréable qui donne à réfléchir.

#7 : Plages et cocotiers - Durée : Environ 8 minutes.
(Décor statique) La douce mélodie des vagues, le sable blanc, le soleil, les palmiers et la mer bleu azur voilà à quoi ressemble l'image parfaite d'un paradis tropical.

#8 : Musique, plage et bruits des vagues - Durée : Environ 20 minutes.
(Décor statique) La combinaison magique de ta musique, de la mer et de la plage vous apportera un moment d'évasion et de détente.

#9 : Immersion féérique et colorée - Durée : Environ 16 minutes. Vous allez vivre une expérience unique dans un univers tout en image de synthèse à la fois féérique et coloré.

Nature Treks VR

Créer votre univers de détente

Explorez 9 environnements à thème à couper le souffle. Reposez-vous sur des plages tropicales, évadez-vous dans les fonds marins des océans et observez la savane.

Découvrez plus de 20 animaux différents.

Utilisez les «orbes du créateur» pour façonner votre propre monde.

Choisissez la météo que vous souhaitez, prenez le contrôle de la nuit et façonnez votre propre monde.

Chaque environnement a été soigneusement conçu pour influencer des états émotionnels spécifiques. Utilisez le «Lotus de méditation» pour contrôler votre respiration.

Les pauses musicales

Un voyage musical en immersion totale

Jukebox 1 : durée environ 20 mn :

- 1 Imagine Dragons - Shots 3'58
- 2 Foals - Mountain at my Gates 4'11
- 3 Naive nex beaters - Heal Tomorrow 3'48
- 4 Gorillaz - Saturnz barz 5'57
- 5 Avicii - Waiting for love 3'52

Jukebox 2 : durée environ 13 mn :

- 1 Imagine dragons - Whatever it takes
(version karaoké) 3'21
- 2 Taryn Southern - New world 2'41
- 3 Sampha - Like the piano 1'51
- 4 Summit of the big low - thin air 5'34

Jukebox 3 : durée environ 13 mn :

- 1 Jacob Collier - Make me cry 3'48
- 2 Le superhomard - Meadow lane park 3'28
- 3 Elton John - Farewell yellow brick road :
The legacy 5'45

En scène : durée environ 13 mn :

- 1 Robin Schulz - Sugar 4'42
- 2 Le roi lion - L'histoire de la vie 5'01
- 3 Shawn Mendes - Mercy 3'53

Philharmonique 1 : durée environ 10 mn :

- 1 Beethoven : Symphonie n°9 4'30
- 2 « In the hall of the mountain king »
from Peter Gynt Suite n°1 2'56
- 3 Beethoven- 5th symphony 3'33

Philharmonique 2 : Durée 14mn :

- 1 Escala - Louder 2'52
- 2 Shiller - It was only a dream 4'59
- 3 David Russel - Asturias 7'06

Moment intime 1 : Durée 18 mn :

- 1 The Wellerman - The longest johns 3'01
- 2 The band members - Hotel california 6'49
- 3 Electro delux big band - Majestic 4'23
- 4 Moriarty -v Long is the night 5'09

Moment intime 2 : Durée environ 15 mn :

- 1 Hallelujah by Otan Vargas 4'37
- 2 Sophie Ilys - Memory wine 5'31
- 3 Depech mode - Going backwards 5'45

National Geographic Explore VR

De l'Antarctique au Pérou

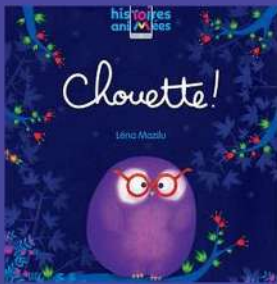
Consigne

Pour profiter pleinement de l'immersion dans une durée raisonnable, l'utilisateur doit choisir une des deux destinations.

Devenez explorateurs pour National Geographic et découvrez deux des lieux les plus symboliques de la planète !

- Rendez-vous en Antarctique pour une exaltante expédition. Naviguez en kayak autour des icebergs, escaladez une impressionnante barrière de glace et affrontez une terrible tempête de neige en quête d'une colonie perdue de manchots empereurs.
- Envolez-vous pour le Pérou pour visiter le Machu Picchu, en plongeant dans d'incroyables reconstructions numériques de l'ancienne citadelle inca. Découvrez le culte des momies, levez une coupe de chicha sacrée et rencontrez des alpagas. Faites ensuite correspondre des photos de la redécouverte de la citadelle par Hiram Bingham avec la reconstruction numérique.

Liste des documents



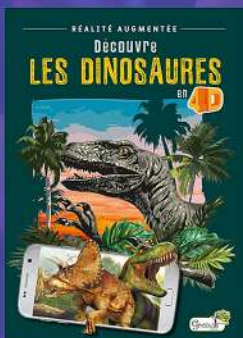
Chouette ! :

Un soir, une timide petite chouette trouve des lunettes et les pose sur son bec...C'est le début d'un voyage initiatique d'un volatile rondouillet et attachant.



Jurassic World :

Le volcan d'Isla Nublar est sur le point d'entrer en éruption ! Rejoignez la mission de sauvetage avec Owen et Claire pour sauver les dinosaures en danger... et retrouver la petite futée Blue avant qu'il ne soit trop tard !



Découvre les dinosaures :

Un voyage inoubliable au royaume des dinosaures
Au fil de la lecture l'enfant apprend une multitude d'informations passionnantes sur les dinosaures avec des illustrations qui prennent Vie sous leurs yeux.

BIB VIRTUELLE

Précautions d'emploi

- * **Angoisses / phobies** : malaises possibles face à certaines situations - craintes, angoisses ou phobies (vertige, claustrophobie...)
- * **Capacité de mouvement et sens de l'équilibre** : ne pas utiliser le casque en cas de fatigue, problèmes digestifs, troubles émotionnels ou anxieux, symptômes (grippe, rhume, maux de tête...), sous influence d'alcool, de drogue et pour les femmes enceintes.
- * **Problèmes de santé préexistants** : Attention aux personnes souffrant d'anomalies de la vision binoculaire, de troubles psychiatriques, cardiaques ou d'un tout autre problème de santé important mais aussi de vertiges graves, de convulsions, de crises d'épilepsie, de contractions musculaires ou oculaires voir d'évanouissement à la vue de stimulations lumineuses ou de faisceaux lumineux.
- * **Le casque et les manettes contiennent des aimants ou des composants émettant des ondes radio susceptibles d'interférer avec le fonctionnement d'appareils électroniques** - Stimulateurs cardiaques, appareils auditifs et défibrillateurs. Il est déconseillé d'utiliser le casque et les manettes dans ces cas de figure.
- * **Déplacements / mouvements** : L'utilisateur devra se déplacer avec prudence lorsqu'il explore un monde virtuel.